

INDOOR R/C FUN SCALE

INDOOR R/C SPORT SCALE

FAI:n Lennokkikomitean C.I.A.M:n mallilennokkien ala-komitea on ehdottamassa kahta uutta luokkaa sisällä lennätettäviksi mallilennokkiluokkiksi. Säännöt pohjautuvat USA:n National Association of Scale Modellers, NASA:n sääntöihin.

Lennokille asetettavat vaatimukset (kumpikin luokka)

1. Moottori: joko sähkö, CO2 tai paineilma moottori(t) ovat sallittuja.
Muut voimanlähteet eivät ole sallittuja sisälennätyksessä.
Lennokin maksimipaino lentokunnossa on 12 unssia (340 g) sisältäen ”polttoaineen” tai akut.
2. Maksimi kantopintakuormitus lentokuntoisena 6 unssia/neliöjalka (18,5 g/dm)

INDOOR R/C FUN SCALE

Tämän kilpailun säännöt pohjautuvat Academy of Model Aeronautics:n (AMA) ja National Association of Scale Modellers:n (NASA) vastaaviin sääntöihin.

Muilta osin sovelletaan ja täydennetään sääntöjä soveltuvin osin F4C säännöistä.

1. Kilpailu on avoin sekä itse rakennetuille, että valmiiksi rakennetuille lennokeille. Sääntö itse rakennetusta lennokista ei ole tässä luokassa voimassa.
 - a. Tehdasvalmisteiset ARF- ja tiimin rakentamat lennokit ovat sallittuja.
 - b. Profiili-runkoiset lennokit ovat sallittuja.
2. Pöytäarvostelun (Static) tulos on nolla (0) TAI viisi (5) pistettä. Viisi (5) pistettä saa kilpailija joka esittää dokumentin mallinsa esikuvasta sisältäen tiedon kyseisen esikuvan värityksestä ja merkinnöistä. Dokumentti on rajoitettu kokoon 1 kpl A4. Dokumentti voi sisältää niinkin vähän tietoa, kuin yksi valokuva, väriprofiilikuva, tai muovimallin kansikuva. Jos valokuva on mustavalkoinen, niin tarvitaan lisäksi muu kirjoitettu todiste värityksestä. Mikäli kilpailijalla ei ole mitään dokumentteja esikuvasta, ei pöytäarvostelun pisteitä myönnetä.
3. Lentosäännöt ovat samat R7C Sport Scale-luokan kanssa. Kilpailija lennättää lentosuorituksessaan kymmenen (10) lentokuvioita. Näistä 5 on pakollisia ja 5 valinnaista. Pakolliset kuviot ovat Lähtö (takeoff), Vaaka 8 (figure 8), Ohilento (fly past), Lasku (landing) ja Lennon realismi (realism of flight). Valinnaiset kuviot voivat olla mitä tahansa lentokuvioita tai esikuvalle tyypillisiä lentotehtäviä. Tehtävät arvostellaan pistein 1 – 10. Maksimipistemäärä voi olla 100 p.
4. Kilpailijan kokonaispistemäärä on pöytäarvostelun pisteet (maks. 5 p) plus kahden parhaan lennon keskimääräiset pisteet (maks. 100 p).

INDOOR R/C SPORT SCALE

Tämän kilpailun säännöt pohjautuvat Academy of Model Aeronautics:n (AMA) ja National Association of Scale Modellers:n (NASA) vastaaviin sääntöihin.

Muilta osin sovelletaan ja täydennetään sääntöjä soveltuvin osin F4C säännöistä.

1. Malli on oltava kilpailijan itsensä rakentama.
 - a. Tehdasvalmisteiset ARF- ja tiimin rakentamat lennokit ovat kiellettyjä.
 - b. Tavanomaiset rakennussarjat, ARF poislukien, ovat sallittuja.
 - c. Tiimityönä rakennetut mallit ovat kiellettyjä.
2. Pöytäarvostelu tehdään kuten normaalissa mallilennokkilpailussa. Mallien koosta johtuen etäisyys tuomareista on kuitenkin 3 m (10 ft) viiden metrin sijasta. Pöytäarvostelu tehdään seuraavasti:
 - a. Ulkolinjojen oikeellisuus (accuracy of outline) 40 p maks.
 - b. Työn laatu (craftmanship) 30 p maks.
 - c. Viimeistely, värit ja merkinnät (finish, color and markings) (30 p maks.

Pöytäarvostelun lopputulos maks. 100 p

3. Lentosäännöt: Kilpailija lennättää lentosuorituksessaan kymmenen (10) lentokuviota. Näistä 5 on pakollisia ja 5 valinnaista. Pakolliset kuviot ovat Lähtö (takeoff), Vaaka 8 (figure 8), Ohilento (fly past), Lasku (landing) ja Lennon realismi (realism of flight). Valinnaiset kuviot voivat olla mitä tahansa lentokuvioita tai esikuvalle tyypillisiä lentotehtäviä. Tehtävät arvostellaan pistein 1 – 10. Maksimipistemäärä voi olla 100 p.
4. Kilpailijan kokonaispistemäärä on pöytäarvostelun pisteet (maks. 100 p) plus kahden parhaan lennon keskimääräiset pisteet (maks. 100 p).

Lento-ohjelma kumpaankin luokkaan

Valinnaiset lentokuviot voivat olla mitä tahansa tunnettuja lentokuvioita. Esimerkkeinä:

Taxi
Straight Flight Out
Procedure Turn
Straight Flight Back
Overshoot
Sideslip
Flight in rectangular
Circuit
Flight in Triangular
Circuit
Traffic Pattern Approach
Spin

Chandelle
Touch and Go
Inside Loop
Outside Loop
Immelman Turn
Barrel Roll
Slow Roll
Snap Roll
Point RollSplit S

Cuban 8
Reverse Cuban 8
Inverted Flight
Spot Landing
Retract Landing Gear
Flaps
Bomb Drop
Any other prototypical
maneuver or scale operation

Koska lennätystila on usein rajoittunut hallin koosta johtuen, voidaan tiettyjen horisontaalisten liikkeiden kokoa pienentää. mm. Ohilento voidaan suorittaa 1,5 – 3 m korkeudella ja suorituksen ajan sijasta mitata lennätettävä matka.

Samoin Triangular Circuit, Traffic Pattern Approach, Prosedure Turn jne suoritus riippuu hallin koosta.

**Olethan varma, että lentotuomarit ymmärtävät mitä liikkeitä lennätät.
Tuomareiden tulee tietää ohjelmasi ennen starttia!**